

Part F. Musketry Teams time 00:30

BONUS 5 - 4 - 3 - 2 - 1

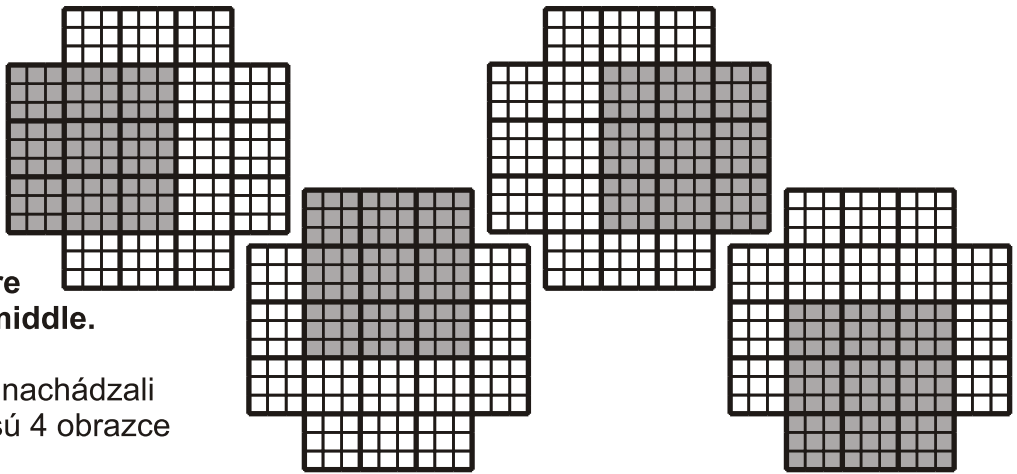
Puzzle F1 = 4 x 5 points

Tetra classic sudoku 9x9

Place a digit from 1 to 9 into each of the shaded grids so that each digit appears exactly once in each row, column and every box 3x3 of the four 9x9 grids. If the four shaded grids are filled in correctly, they create another fifth correct one in the middle.

Klasické štvorsudoku 9x9

Do každého šedého obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom jeho riadku, stĺpci a vo vyznačených štvorcoch 3x3. Ak sú 4 obrazce vyriešené správne, vytvoria piaty obrazec uprostred.



			5		1					7				
						2	1							
			8		3			5						
	7										8	4		
										2		7		
5		6							4					
	9					7							2	5
	8	4					2					9	7	
7	2					9						8		
			3									3		2
		3	5											
		2	8										9	
			1						4		9			
			5			4								
			9			2				1				

			2	5	6	3	9	1	8	4	7			
			4	9	7	5	8	2	1	6	3			
			8	1	3	6	7	4	5	9	2			
1	7	8	9	4	5	2	6	3	7	1	8	4	5	9
2	3	9	6	7	1	4	5	8	3	2	9	7	6	1
5	4	6	3	2	8	7	1	9	4	5	6	2	3	8
3	9	1	5	6	2	8	4	7	9	3	1	6	2	5
6	8	4	7	3	9	1	2	5	6	8	4	9	7	3
7	2	5	1	8	4	9	3	6	2	7	5	1	8	4
8	6	7	2	1	3	5	9	4	8	6	7	3	1	2
9	1	3	4	5	7	6	8	2	1	9	3	5	4	7
4	5	2	8	9	6	3	7	1	5	4	2	8	9	6
			3	2	1	7	6	8	4	5	9			
			6	7	5	4	1	9	3	2	8			
			9	4	8	2	5	3	7	1	6			

Part G. Relay race Teams time 01:00

BONUS 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Puzzle G1 - 7 points

Classic sudoku 8x8 manipulative

Combine grid so that every row, every column and every 2x4 box contains all digits 1 through 8.

Write the solution with numbers and outlines.

Klasické sudoku 8x8 manipulačné

Zlož klasické sudoku 8x8 tak, aby sa všetky číslce 1 až 8 nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených obrazcoch 2x4 a zapíš svoje riešenie (čísla aj linky).

Puzzle G2 - 7 points

Classic sudoku 9x9 jigssaw

Combine grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Used boxes may not be rotated or mirrored. Mark the used boxes!

Klasické sudoku 8x8 skladačka

Zlož klasické sudoku 9x9 tak, aby sa všetky číslce 1 až 9 nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených obrazcoch 3x3. Použité obrazce nemôžu byť otočené ani zrkadlovo prevrátené. Vyznač ich.

Puzzle G3 = 7 points (bodov).

WSC ZILINA 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and 5 boxes 3x3 (in example 9 boxes) contains all letters of text WSC ZILINA (in example BYSTRICAB), whereby "I-I" (B-B) may not neighbour neither horizontal nor vertical. Once WSC ZILINA (BYSTRICAB) text and once ZILINA text must be correct written in row from left to right or in column from up to down.

WSC Zilina 9x9

Do obrazca vlož všetky písmená textu WSC ZILINA (v príklade BYSTRICAB) tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku a stĺpci a v 5 vyznačených štvorcoch 3x3 (v príklade 9), pričom "I-I" (B-B) nemôžu susediť vodorovne ani zvisle a jedenkrát je text WSC ZILINA (BYSTRICAB) a text ZILINA v niektorom riadku zľava doprava alebo v stĺpci zhora dolu.

B		C						
	B					I		A
T		A	I		Y	R		
			R		A			C
				I				
S		B			T			
	C					S		Y
							A	
	R		Y			T		I

B	I	C	A	B	R	Y	S	T
R	B	Y	S	T	C	I	B	A
T	S	A	I	B	Y	R	C	B
Y	B	I	R	S	A	B	T	C
C	T	R	B	I	B	A	Y	S
S	A	B	C	Y	T	B	I	R
I	C	T	B	A	B	S	R	Y
B	Y	S	T	R	I	C	A	B
A	R	B	Y	C	S	T	B	I

Puzzle G4 - 7 points
Snake 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. The line represents a body of a snake which is formed by numbers in a sequence, for example 5-6-7-8. There are 3 long snakes and 2 short snakes in the grid. Snakes of the same length contain the same sequence of numbers.

Had 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Čiara predstavuje hada, ktorého tvoria číslice v poradí napríklad 5-6-7-8-9. V obrazci sú 3 veľké hady a 2 malé hady z rovnakých číslic.

					7		1
	3	7		6			
		9					6
		3					8
		2	3				
1			7			5	
	2		1	7	4		
	4						
9						1	

2	6	5	8	9	3	7	4	1
8	3	7	4	6	1	2	9	5
4	1	9	2	5	7	3	8	6
7	5	3	6	4	9	1	2	8
6	8	2	3	1	5	9	7	4
1	9	4	7	2	8	6	5	3
5	2	8	1	7	6	4	3	9
3	4	1	9	8	2	5	6	7
9	7	6	5	3	4	8	1	2

Puzzle G5 - 7 points
Pairs 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Marked indexed cells contain unique pairs of digits. One index represents one unique pair which does not occur anywhere else. The order of the digits in a pair must not be changed.

Páry 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Vyznačené políčka udávajú rovnaké dvojice, ktoré sa nikde inde v obrazci nevyskytujú. Každá z dvojíc sa niekoľkokrát v obrazci opakuje, poradie číslic v dvojici sa nesmie meniť.

1		2			2			
1		9	1		2		3	
3						3		5
		3			8	2		
	7		4	1		1		
					3		6	9
		3		9				
8		1		3			9	
		6		2			1	

5	3	4	7	6	2	9	1	8
1	8	9	5	3	4	7	2	6
2	6	7	9	8	1	3	4	5
3	9	2	6	5	8	4	7	1
6	7	8	4	1	9	5	3	2
4	5	1	2	7	3	8	6	9
7	2	3	1	9	5	6	8	4
8	4	5	3	2	6	1	9	7
9	1	6	8	4	7	2	5	3

Puzzle G6 = 7 points (bodov).
Classic sudoku 9x9
Fill in the grid so that every row, every column, and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.
Klasické sudoku 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

Part H. Play off extra Individuals time 00:15

See picture of puzzle A12
competed puzzle is with
centre box only and
with diagonals

Puzzle H1 = 4 points (body).
Assigned sums 9x9
Fill in the grid so that every row, every column, both diagonals and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Digits in the circles are assigned sums of all digits in cells through which "their" arrow crosses.
Súčtové sudoku 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci, oboch diagonálach a centrálnom štvorci 3x3, pričom číslo v kruhu je súčtom všetkých číslic, cez ktoré ide "jeho" šípka.

Extra 1 point (bod)
Discover the secret of this puzzle and mark it in the grid. Odhaľte tajomstvo tejto úlohy a vyznačte ho v obrazci.

Part J. Little final Individuals time 00:10

Bonus 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Puzzle J1 = 3 points (body).
Classic sudoku 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.
Klasické sudoku 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

Part K. Nightmare in Žilina Individuals time 01:00

Bonus 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Puzzle K1 = 13 points (bodov).
The Wall
Blocks 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. The blocks can not be rotated or mirrored.
Bloky 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Bloky nie je možné otáčať ani zrkadlovo prevracieť.

2	6	7	2	8	3	1
5	3	1	6	7	8	4
4	9	8	9	8	4	
6	8	4	5	7	3	2
5	6	1	9	9		
6	1	7	2	8		
1	5	9	3	5		
			7	2		
			4	5	6	4
			1	2	2	9
			8	1	3	7
			4	5	5	6

			8		9			
	1						9	
				6				
5								7
		2				5		
				3				

2	6	7	8	4	9	3	1	5
3	5	9	1	2	6	8	7	4
8	1	4	5	7	3	2	9	6
7	9	1	2	6	5	4	8	3
4	2	8	3	1	7	6	5	9
5	3	6	4	9	8	1	2	7
6	7	2	9	8	4	5	3	1
1	4	3	7	5	2	9	6	8
9	8	5	6	3	1	7	4	2

Puzzle K2 = 10 points (bodov).
The Bird/s - Diagonal sudoku 9x9
Fill in the grid so that every row, every column, every 3x3 box and both diagonals contains all digits 1 through 9.
Diagonálne sudoku 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci, vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3 a obidvoch diagonálach.

Puzzle K3 = 13 points (bodov).
Friday the 13th.
Pairs 13x13
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 13. Divided cells contain two numbers at which the lesser number must be always in the upper part.
Dvojice 13x13
Do obrazca vlož číslice 1 až 13 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Delené políčka obsahujú 2 číslice, pričom menšia je vždy v hornej časti.

In example digits 1 through 10 only

2			1	4		6		
1	8						7	
		4	3		2			10
			7			5	2	1
10	6						4	8
		2		8	10			6
7			8		9	1		
	4				6		8	
	3	9		2	1	10		7

2	9	10	7	1	4	8	6	5	3
1	8	3	6	9	10	5	4	7	2
6	5	4	3	7	2	8	9	1	10
3	9	8	7	6	4	5	2	10	1
10	6	5	2	1	9	3	7	4	8
4	1	7	2	5	8	10	3	9	6
7	2	6	10	8	5	9	1	3	4
5	4	1	10	3	6	7	2	8	9
8	3	9	4	2	1	10	6	5	7

Puzzle K4 = 8 points (bodov).
Predator
Killer 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. The sum of the digits within each sub-region is equal to the specified number.
Súčtové sudoku 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Zároveň súčet číslic umiestnených vo vyznačenej ploche má takú hodnotu, aká je uvedená vo vnútri tejto plochy.

	8		7		4			
						5		
1				9	15			3
7								
	23	6	7	2		17	8	
					7			
	13	14		3			16	
11	8		6	16		10		1

8	8	3	5	7	1	4	9	6	2
6	7	2	3	9	8	5	5	1	4
1	4	9	5	6	9	15	8	7	3
7	5	2	1	9	8	7	3	4	6
3	23	6	4	7	1	2	5	7	17
7	9	8	6	4	7	3	1	2	5
4	13	14	6	8	3	1	2	16	9
11	2	8	3	6	4	16	7	9	10
9	1	7	2	5	6	4	3	8	

Puzzle K5 = 7 points (bodov).
HALLOWEEN 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all letters of text HALLOWEEN, whereby "L-L" and "E-E" can't neighbour neither horizontal nor vertical except one HALLOWEEN text which is correct in row from left to right or in column from up to down.
Halloween 9x9
Do obrazca vlož všetky písmená textu HALLOWEEN tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a v všetkých vyznačených štvorcoch 3x3, pričom "L-L" a "E-E" nemôžu susediť vodorovne ani zvisle, okrem jedného textu HALLOWEEN, ktorý je v niektorom riadku zľava doprava alebo v stĺpci zhora dolu.

See picture of puzzle G3

Puzzle K6 = 11 points (bodov).
Eightdirections 9x9
Fill in the complete grid (abc) aggregation of digits (listed below) in 8 optional directions so that every row, every column and every box 3x3 contains all digits 1 through 9.
Osemsmerovka 9x9
Do obrazca vlož zhľuky číslic v jednom z 8 smerov ako v osemsmerovke tak, aby sa všetky číslice 1 až 9 nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

See picture of puzzle E2

Part L. Strategy Teams time 02:15
Bonus 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Puzzle L1 = every solutions 5 points (bodov).
Domino 9x9
Place all domino pieces into the grid. Domino pieces can rotate and occupy only empty cells. After the location of all domino pieces in the grid, no empty cells can touch each other neither horizontally or vertically. Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 0 through 8. Write the solution with numbers and outline domino pieces.
Domino 9x9
Vložte všetkydieliky domina do obrazca. Dieliky domina možno otáčať a môžu obsadiť len biele políčka, pričom takto nesmú zostať biele políčka vedľa seba. Do obrazca vlož číslice 0 až 8 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Obrisy domina vyznačte.

Puzzle L2 = 9 points (bodov).
Triangles 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Sum of numbers in vertexes of triangle is same for every triangle.
Trojuholníky 9x9
Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3. Súčet čísllic vo vrcholoch vyznačených trojuholníkov je rovnaký.

	4		3					
9				5			3	4
8						2		
	9			7			1	
		2	5		3	9		
	5				8		2	
			9		2			
					6	4		3
4		8	1			7		

5	4	7	3	2	1	8	6	9
9	2	6	8	5	7	1	3	4
8	3	1	4	6	9	2	7	5
6	9	3	2	7	4	5	1	8
7	8	2	5	1	3	9	4	6
1	5	4	6	9	8	3	2	7
3	7	5	9	4	2	6	8	1
2	1	9	7	8	6	4	5	3
4	6	8	1	3	5	7	9	2

Puzzle L3 = 9 points (bodov).
Antidiagonal 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Every diagonal contains only 3 different numbers (eg. 1, 7, 9).
Antidiagonála 9x9
Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3. Na každej diagonále môžu byť len 3 rôzne čísllice (napr. 1, 7, 9).

Puzzle L4 = 14 points (bodov).
Eightdirections 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains letters of text SLOVENSKO, whereby "S-S" and "O-O" can't neighbour neither horizontal nor vertical. In one of 8 optional directions are words SLOVENSKO, KOSOVO, ESSEN, VENLO, KOLN and 5x OSLO.
Osemsmerovka 9x9
Do obrazca vlož všetky písmená z textu SLOVENSKO, pričom písmená "S-S" a "O-O" nemôžu susediť vodorovne ani zvisle. V jednom z 8 smerov sú slová SLOVENSKO, KOSOVO, ESSEN, VENLO, KOLN a 5x OSLO.

Puzzle L5 = 12 points (bodov).
Neighbours 9x9
Fill in the grid so that every row, every column every 3x3 box and both diagonals contains all digits 1 through 9. The numbers outside the grid indicate neighbouring digits in the specific row and column.
Susedia 9x9
Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci, vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3 a oboch diagonálach. Čísllice po obvoде určujú susedné čísllice vedľa seba v danom riadku a stĺpci.

	6	6	5	2	4	7	4	1	3	
	3	9	6	1	6	4	1	6	9	
32										76
62					3					21
64	5									32
57							3			91
93					1					34
79		8								35
37				4			6			15
59		4								82
51							7			82
	3	9	7	1	7	9	9	8	2	
	1	5	4	6	5	7	4	2	1	

	6	6	5	2	4	7	4	1	3	
	3	9	6	1	6	4	1	6	9	
32	4	1	3	2	8	5	9	7	6	76
62	7	6	2	1	3	9	4	5	8	21
64	5	9	8	6	4	7	1	3	2	32
57	2	5	7	8	6	4	3	9	1	91
93	9	3	4	5	1	2	6	8	7	34
79	6	8	1	7	9	3	5	2	4	35
37	3	7	9	4	2	6	8	1	5	15
59	1	4	5	9	7	8	2	6	3	82
51	8	2	6	3	5	1	7	4	9	82
	3	9	7	1	7	9	9	8	2	
	1	5	4	6	5	7	4	2	1	

Puzzle L6 = 8 points (bodov).
Number forms 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains digits 1 through 9. Grey cells contains angular digits only (1, 4, 7).
Tvary číslic 9x9
Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3. Šedé políčka obsahujú len hranaté čísllice (t.z. 1, 4, 7).

1	4	3
6	2	8
7	5	9

Puzzle L7 = 9 points (bodov).
Multiplication 9x9
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains digits 1 through 9. Marked pairs cells indicate result of multiplication two signed digits.
Násobenie 9x9
Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3. Vyznačené dvojice políčok udávajú výsledok násobenia dvoch vyznačených číslic.

		4	
		2	8
7			

Puzzle L8 = 7 points (bodov).
More boxes 3x3
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box (white and grey) contains digits 1 through 9.
Viac obrazcov 3x3
Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3 (bielych a šedých).

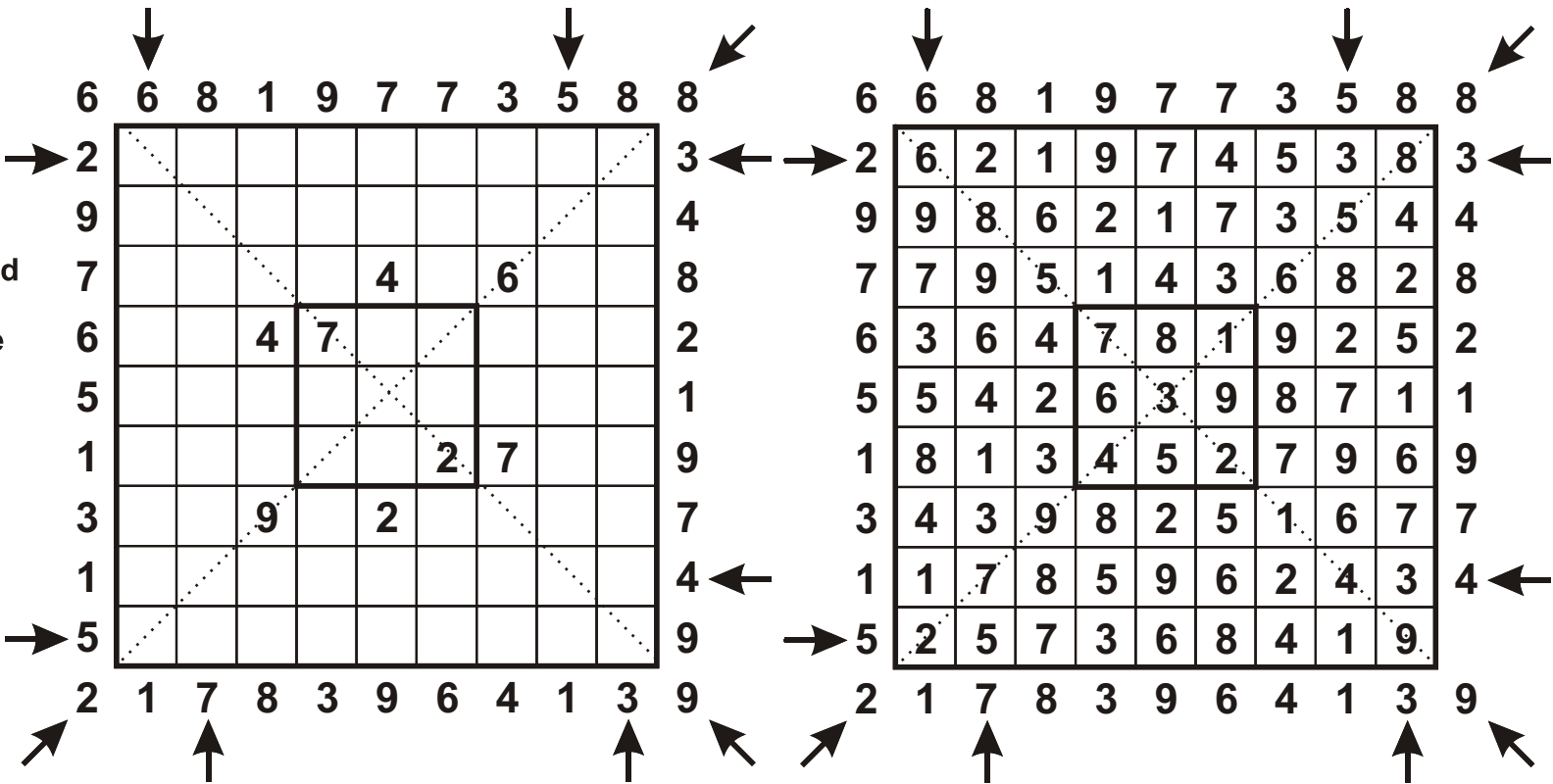
Puzzle L9 = 8 points (bodov).
Trophy 9x9
Fill in the grid so that every row, every column, every 3x3 box and both trophy outlines (grey cells) contains digits 1 through 9.
Trofej 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci, vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3 a obidvoch vonkajších linkách (šedé políčka) zobrazujúcich trofej.

Puzzle L10 = 7 points (bodov).
External sudoku 9x9 **See picture of puzzle A3**
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.
Fill in the grey square so that every side contains all digits 1 through 7 and absolute difference between two digits in neighbouring grey cells equals 2 minimum.
Vonkajšie sudoku 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a všetkých vnútorných štvorcoch 3x3. Okrem toho vyplň vyznačený šedý štvorec tak, aby na každej jeho strane boli číslice od 1 po 7, pričom rozdiel susediacich číslíc musí byť minimálne 2.

Part M. Semifinal Individuals 00:45

Puzzle M1 = 8 points (bodov).
Classic sudoku 9x9 with letters.
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.
Cells with the same letters contains the same numbers.
Klasické sudoku 9x9 s písmenami
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.
Políčka s rovnakými písmenami obsahujú rovnaké číslice.

Puzzle M2 = 11 points (bodov).
Margin sudoku 9x9
Fill in the grid so that every row, every column, both diagonals and centre 3x3 box contains all digits 1 through 9. The numbers outside the grid indicate that the given number is located in the first or second cell from the margin.
Okrajové sudoku 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci, oboch diagonálach a v štvorci 3x3 uprostred obrazca. Čísla po obvode určujú, aké číslo sa nachádza v prvom alebo druhom políčku od okraja.



Puzzle M3 = 12 points (bodov).
Classic sudoku 9x9 with 10
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.
All pairs of digits with sum equal 10 in horizontal or vertical direction are shaded.
Klasické sudoku 9x9 s 10
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Všetky dvojice políčok so súčtom 10 (vodorovne a zvisle) sú šedé.

Puzzle M4 = 13 points (bodov).
Neighbours 9x9 **See picture of puzzle L5**
Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.
The numbers outside the grid indicate neighbouring digits in row and column.
Susedia 9x9
Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených štvorcoch. Číslce po obvode určujú susedné číslice vedľa seba v danom riadku a stĺpci.

Part N and P. Final Teams and Individuals before final only